

ПРИНЯТО  
на заседании Педагогического совета  
МАДОУ № 267  
Протокол № 1 от 30.08.2023 г.

УТВЕРЖДАЮ  
Заведующий МАДОУ № 267  
И.Г. Петрова  
Приказ от 30.08.2023 № 127-од

**ПРОГРАММА  
«МИР ГОЛОВЛОМОК.  
СМАРТ - ТРЕНИНГ ДЛЯ ДОШКОЛЬНИКОВ»  
МУНИЦИПАЛЬНОГО АВТОНОМНОГО ДОШКОЛЬНОГО  
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО УЧРЕЖДЕНИЯ  
ГОРОДА РОСТОВА – НА – ДОНУ  
«ДЕТСКИЙ САД № 267»  
(МАДОУ № 267)**

г. Ростов – на – Дону  
-2023-

## Содержание

<b>Общие положения</b>	3
Пояснительная записка	3
<b>I. Целевой раздел</b>	3
Цели, задачи Программы	3
Принципы и подходы к формированию Программы	4
Планируемые результаты освоения Программы. Целевые ориентиры	5
Система оценки результатов освоения Программы	5
<b>II. Содержательный раздел</b>	7
Описание образовательной деятельности в соответствии с направлениями развития, представленными в пяти образовательных областях	8
Описание вариативных форм, методов, способов и средств реализации Программы	8
Взаимодействие с семьей	10
Календарно-перспективное планирование 1 год обучения	11
Календарно-перспективное планирование 2 год обучения	14
<b>III. Организационный раздел</b>	17
Организация образовательного процесса	17
Материально – техническая база	18
Описание развивающей предметно-пространственной среды	18
Средства обучения и воспитания по Программе	18
Перечень литературных источников	18

## **Общие положения**

### **Пояснительная записка**

Программа «Мир головоломок. Смарт-тренинг для дошкольников» муниципального автономного дошкольного образовательного учреждения города Ростова-на-Дону «Детский сад № 267» (далее – Программа) разработана на основе – ОП ДО МАДОУ № 267, разработанной с учетом требований ФГОС ДО и ФОП ДО, », «Образовательный модуль «Мир головоломок» Смарт-тренинг для дошкольников» И.И. Казуниной.

Программа определяет цели и задачи реализации, возрастные особенности и динамику развития, планируемые результаты освоения детьми содержания программы, особенности организации образовательного процесса, содержание, примерное тематическое планирование, а также методическое обеспечение программы.

Программа включает содержание работы с детьми с 5 до 7 лет.

Срок обучения – 2 года.

Направленность программы – естественнонаучная.

## **I. Целевой раздел**

**Цель программы:** Создание условий для развития у дошкольников элементарного логического мышления с использованием современных педагогических технологий.

### **Задачи программы:**

- ✓ развитие мышления, памяти, внимания.
- ✓ развитие графических навыков, крупной и мелкой моторики.
- ✓ развитие речи, умения аргументировать свои высказывания, строить простейшие умозаключения.
- ✓ гармоничное развитие психофизических качеств ребенка.
- ✓ создание условий с использованием здоровьесберегающих технологий в учебном процессе для развития личности ребенка.
- ✓ взаимодействие с семьей, направленное на целостность психического, физического, умственного и духовного развития личности ребенка.
- ✓ выработка умения целенаправленно владеть волевыми усилиями, устанавливать правильные отношения со сверстниками и взрослыми, видеть себя глазами окружающих.
- ✓ формирование приемов умственных действий: анализ, синтез, сравнение, обобщение, классификация, аналогия.
- ✓ расширение словарного запаса и общего кругозора детей.
- ✓ развивать такие качества, как наблюдательность, воображение, фантазию, творческое начало.

### **Принципы и подходы к формированию программы**

✓ *Принцип активной позиции ребенка.* Не делать задания за ребенка, не давать готовых ответов, не спешить с подсказкой, а подводить к решению с помощью различных приемов, вопросов. Научить ребенка решать проблемные задания самостоятельно, побуждать к активным и самостоятельным действиям.

✓ *Принцип системности и регулярности использования игр-головоломок в работе с детьми.* Головоломки применяются в работе с детьми не от случая к случаю, а в определенной системе, во взаимосвязи всего материала: от простого к сложному, от легкого к трудному, от известного к неизвестному. Используются регулярно как в течение дня в разных режимных моментах, так и в течение недели. Деятельность состоит из законченных шагов.

✓ *Принцип индивидуального подхода к ребенку.* Подбор заданий с учетом не только возрастных особенностей детей, сколько индивидуальных способностей каждого ребенка.

✓ *Принцип использования адекватных возрасту форм работы.* Основной формой работы с детьми дошкольного возраста и ведущим видом деятельности является игра. Больше использовать игровых приемов. Развивающий материал не должен быть легким,

трудность должна быть оптимальной.

✓ *Принцип наглядности.* Ребенку легче воспринимать материал, опираясь на иллюстрации, схемы, объекты, что способствует возможности увидеть их в реальном, действительном виде, поддержать внимание.

✓ *Принцип интеграции.* Процесс обучения головоломкам будет более эффективным, если их включать в различные образовательные области.

✓ *Принцип успешности.* Ребенок, да и любой взрослый, любит заниматься тем, что у него хорошо получается. Чтоб ребенку нравилось решать головоломки, он должен почувствовать себя успешным в этом деле. Особенно большое значение имеет первый опыт.

✓ *Принцип вариативности, новизны.* На базе одной головоломки можно давать различные варианты заданий. Также можно использовать вариативность и в использовании методов и приемов: то используем загадки, то игровую ситуацию, то художественное слово, или обыгрывание конструкции.

✓ *Принцип поддержки инициативы детей в решении головоломок.* Рекомендуется избегать негативной оценки. Не следует прерывать пробы и поисковые действия ребенка словами «не так», «неправильно», «неверно». Пусть ребенок сам на практике оценит правильность своих действий. Если ребенок долго пытается решить задание неверным способом, можно сказать ему «попробуй по-другому». В дошкольном возрасте инициативность связана с проявлением любознательности, пытливости ума, изобретательностью.

✓ *Принцип сотрудничества с семьей.* Семейное воспитание является незаменимым и важным в жизни ребенка, стоит на первом месте по своей силе и действенности. Авторитет родителей для ребенка бесспорен. Добиться хороших успехов в привитии ребенку каких-либо навыков или качеств без поддержки семьи сложно. Необходимо повышать активность родителей, создавать необходимые условия для того, чтобы они смогли включиться в работу по освоению головоломок детьми, по привитию интереса детям к интеллектуальным хобби.

Содержание программы представлено различными формами организации математической деятельности через занимательные развивающие упражнения, решение головоломок:

- устных (загадки, шарады),
- с предметами (головоломки со спичками, монетами, карточные),
- механических (Кубик Рубика, Змейка Рубика, пятнашки, танграм, проволочные),
- печатных (кроссворды, ребусы).

### **Технология организации смарт-тренинга**

«Смарт» (от англ. smart) основное значение которого определяется как, толковый, сообразительный, умный, находчивый. Акроним «smart» хорошо известен, как метод определения «умной» цели и постановки задач.

S.M.A.R.T.:

Specific – конкретный

Measurable – измеримый

Attainable – достижимый

Relevant – значимый

Time-bound – ограниченный во времени.

Слово «тренинг» (англ. training от train – обучать, воспитывать) обозначает метод активного обучения, направленный на развитие ЗУН (знаний, умений и навыков). Согласно Приказу Минкультуры РФ от 06.05.2008 N71 «...под тренингами понимается такое обучение, в котором теоретические блоки материала минимизированы и основное внимание уделяется практической отработке навыков и умений. В ходе проживания или моделирования специально заданных ситуаций обучающиеся получают возможность развить и закрепить необходимые навыки, освоить новые модели поведения, изменить

отношение к собственному опыту и подходам, ранее применяемым в работе».

Под смарт-тренингом для дошкольников понимается метод активного обучения детей, направленный на достижение поставленной цели, развитие познавательного интереса, сообразительности и находчивости. Организация игровой деятельности в смарт-тренинге предполагает, прежде всего, умственное воспитание детей дошкольного возраста.

#### **Ожидаемые результаты и способы определения их результативности:**

##### **Целевые ориентиры.**

К ожидаемым образовательным результатам освоения программы «МИР ГОЛОВОЛОМОК» следует отнести социально-нормативные возрастные характеристики возможных достижений детей дошкольного возраста. Дети не должны осваивать в обязательном порядке технологию смарт-тренинг и уметь быстро решать все виды головоломок.

##### **Целевые ориентиры на этапе завершения смарт-тренинга для дошкольников «МИР ГОЛОВОЛОМОК»**

Дети могут:

- ✓ знать разные виды головоломок: геометрические головоломки на плоскости, объемные, лабиринты, словесные;
- ✓ владеть способами и правилами решения головоломок;
- ✓ использовать алгоритм при решении головоломок;
- ✓ понимать заданную инструкцию и применять ее в решении головоломок;
- ✓ владеть элементами логического, наглядно-образного мышления, целостного восприятия, произвольного внимания и воображением;
- ✓ ориентироваться в пространстве, анализировать, синтезировать, сравнивать, обобщать, классифицировать;
- ✓ проявлять познавательный интерес, инициативность, самостоятельность, целеустремленность.

Показатели:

- ✓ Сформированность представлений о головоломках, развитие интереса к ним.
- ✓ Овладение способами и правилами решения головоломок, понимание инструкции.
- ✓ Развитие психических познавательных процессов (мышление, внимание, память, восприятие, воображение).
- ✓ Сформированность продуктивного взаимодействия со сверстниками и взрослыми.
- ✓ Наличие самоконтроля.

##### **Система оценки результатов освоения Программы**

Для изучения полученных детьми знаний, умений и навыков проводится мониторинг развития логического мышления и его операций.

Способ проверки результатов работы: мониторинг усвоения детьми операций логического мышления (вводный – сентябрь; итоговый – май); открытые занятия.

#### **Критерии оценки**

<b>Высокий уровень</b>	<b>Средний уровень</b>	<b>Низкий уровень</b>
Знает и называет разные виды головоломок, проявляет к ним интерес.	Проявляет интерес к головоломкам, но испытывает затруднения в назывании некоторых из них.	Испытывает затруднения в назывании головоломок, интерес к головоломкам неустойчивый.

Систематически применяет усвоенные способы для решения головоломок, четко соблюдая необходимую последовательность действий.	Испытывает затруднения в применении способов решения головоломок, чаще не учитывает последовательность действий, прибегает к помощи взрослого или сверстников.	Решает головоломки при непосредственной помощи взрослого.
Понимает заданную инструкцию и применяет ее в решении головоломок. Ориентируется в схеме без помощи взрослого.	Понимает заданную инструкцию и применяет ее в решении головоломок. Испытывает затруднения при работе со схемой.	Не всегда понимает предложенную инструкцию, не ориентируется в схеме.
При решении головоломок анализирует схему, делает умозаключения, предположения, проверяя их в практической деятельности.	Проводит анализ схемы по вопросам взрослого, затрудняется делать умозаключения, предположения.	Не анализирует схему, не делает умозаключения, предположения.
Самостоятельно находит творческие конструктивные решения. Сформированы пространственные представления. Хорошо ориентируется на плоскости при решении лабиринтов, геометрических головоломок на плоскости и объемных головоломок.	Использует стандартные конструктивные решения. Пространственные представления сформированы частично.	К изменению конструкции не стремится. Испытывает затруднения при ориентировке в пространстве.
Проявляет самоконтроль при решении головоломок, корректируя свои ошибки.	Самоконтроль сформирован недостаточно, не всегда корректирует свою деятельность при решении головоломок.	Самоконтроль проявляется только в присутствии взрослого, коррекцию своих ошибок производит по указанию взрослого.
Устанавливает продуктивное взаимодействие со взрослыми и сверстниками в ходе игровой деятельности при решении головоломок.	Согласовывает свои действия и действия сверстников, не всегда продуктивно умеет договариваться, прибегает к помощи взрослого.	Не согласовывает свои действия с действиями сверстников, постоянно нуждается в контроле со стороны взрослого.

## II. Содержательный раздел

Содержание программы определяется в соответствии с направлениями развития ребенка, соответствует основным положениям возрастной психологии и дошкольной педагогики и обеспечивает единство воспитательных, развивающих и обучающих целей и задач.

Дошкольникам использовать ранее приобретённый опыт и приобретать новый поможет пошаговая система достижения поставленной цели, представляющая собой технологию смарт-тренинга для дошкольников: от логических упражнений к головоломкам - геометрическим на плоскости и объёмным.

### **Мыслительные операции на занятиях:**

**1. Анализ – синтез.** Цель – учить детей делить целое на части, устанавливать между ними связь; учить мысленно соединять в единое целое части предмета.

Игры и упражнения: нахождение логической пары (кошка – котенок, собака – ? (щенок)).

Дополнение картинки (подбери заплатку, дорисуй карман к платью).

Поиск противоположностей (легкий – тяжелый, холодный – горячий).

Работа с пазлами различной сложности. Выкладывание картинок из счетных палочек и геометрических фигур.

**2. Сравнение.** Цель – учить мысленно устанавливать сходства и различия предметов по существенным признакам; развивать внимание, восприятие детей. Совершенствовать ориентировку в пространстве.

Игры и упражнения: закрепление понятий: большой – маленький, длинный – короткий, низкий – высокий, узкий – широкий, выше – ниже, дальше – ближе и т.д. Оперирование понятиями «такой же», «самый». Поиск сходства и различий на 2-х похожих картинках.

**3. Ограничение.** Цель – учить выделять один или несколько предметов из группы по определенным признакам. Развивать наблюдательность детей.

Игры и упражнения: «обведи одной линией только красные флажки», «найди все некруглые предметы» и т.п. Исключение четвертого лишнего.

**4. Обобщение.** Цель – учить мысленно объединять предметы в группу по их свойствам. Способствовать обогащению словарного запаса, расширять бытовые знания детей.

Игры и упражнения на оперирование обобщающими понятиями: мебель, посуда, транспорт, овощи, фрукты и т.п.

**5. Систематизация.** Цель – учить выявлять закономерности; расширять словарный запас детей; учить рассказывать по картинке, пересказывать.

Игры и упражнения: магические квадраты (подобрать недостающую деталь, картинку).

Составление рассказа по серии картинок, выстраивание картинок в логической последовательности.

**6. Классификация.** Цель – учить распределять предметы по группам по их существенным признакам. Закрепление обобщающих понятий, свободное оперирование ими.

**7. Умозаключения.** Цель – учить при помощи суждений делать заключение. Способствовать расширению бытовых знаний детей. Развивать воображение.

Игры и упражнения: поиск положительного и отрицательного в явлениях (например, когда идет дождь, он питает растения – это хорошо, но плохо то, что под дождем человек может промокнуть, простудиться и заболеть). Оценка верности тех или иных суждений («ветер дует, потому что деревья качаются». Верно?). Решение логических задач.

## **Описание образовательной деятельности в соответствии с направлениями развития, представленными в пяти образовательных областях**

Согласно ФГОС дошкольного образования содержание образовательной работы должно, в том числе обеспечивать развитие первичных представлений о свойствах и отношениях объектов окружающего мира (форме, цвете, размере, материале, звучании, ритме, темпе, количестве, числе, части и целом, пространстве и времени, движении и покое, причинах и следствиях и др.).

Стандарт предполагает комплексный и интегрированный подход, обеспечивающий развитие воспитанников во всех заявленных взаимодополняющих направлениях развития и образования детей: социально-коммуникативное развитие; познавательное развитие; речевое развитие; художественно-эстетическое развитие; физическое развитие.

### **Социально - коммуникативное развитие**

*Развитие культуры общения.* Развитие продуктивного воображения, постигающего мышления, ориентации на позицию другого человека, произвольность, элементы рефлексии и др. в ходе творческого приобщения к социуму, миру труда. Первоначальное осмысление потенциальных опасностей, которые таит окружающая действительность, необходимости соблюдать правила поведения в различных ситуациях и беречь своё здоровье, природу

Основные виды деятельности: игровая, коммуникативная, познавательно-исследовательская, самообслуживание и элементарный бытовой труд.

### **Познавательное развитие**

*Развитие культуры познания.* Развитие продуктивного воображения и творческого мышления в процессе решения познавательных задач, создание условий для построения ребенком целостной образно-смысловой картины мира, формирование начал самопознания.

Основные виды деятельности: игровая, познавательно-исследовательская, коммуникативная.

### **Речевое развитие.**

*Развитие культуры речи.* Развитие речевых способностей и умений, предпосылок чтения и письма, овладение способами и нормами практического общения в различных жизненных ситуациях

Основные виды деятельности: игровая, коммуникативная, познавательно-исследовательская.

### **Художественно-эстетическое развитие.**

*Развитие художественно-эстетической культуры.* Развитие эстетического мировидения, освоение эмоционально-нравственной культуры, формирование творческого воображения и образного мышления средствами художественно-эстетических видов деятельности, предпосылок общей художественной и художественно-конструктивной умелости

Основные виды деятельности: изобразительная деятельность, конструирование, музыкальная, двигательная игровая, восприятие художественной литературы и фольклора, коммуникативная.

### **Физическое развитие.**

Развитие культуры движений и оздоровительная работа. Психолого-педагогическая поддержка способностей к двигательному творчеству; создание условий развития здоровья детей на основе формирования эмоционального воображения.

Основные виды деятельности: двигательная, игровая, коммуникативная.

## **Описание вариативных форм, методов, способов и средств реализации Программы**

### **Дидактические методы и приемы обучения.**

Все принципы представляют набор дидактических методов и приемов, способствующих эффективному обучению детей решению головоломок.

**Словесный метод** - позволяет в доступной для детей форме излагать учебный материал. Главным инструментом является слово.

*Приёмы:*

- объяснения, в ходе которых раскрываются новые понятия, термины, задачи деятельности, последовательность решения задачи, устанавливаются причинно-следственные связи и зависимости;

- разговор (беседа), в ходе диалогового общения применяются вопросы, побуждающие к мыслительной деятельности, вопросы, направленные на уточнение задачи, на выводы и заключения;

- рассказ, в ходе которого излагается материал в виде описания, инструкции, информации;

- рассуждение, в котором дается последовательное развитие положений, подводящих детей к выводам при решении задачи;

- художественное слово;

- педагогическая оценка.

Словесный метод и приемы активно применяются в обучении дошкольников. Успех словесных методов обучения напрямую зависит от владения ими самим воспитателем, и от того насколько правильно и в какой форме это преподносится детям.

Для достижения результата словесные методы и приемы лучше сочетать с игровым, а так же наглядным и практическими.

**Игровой метод** предусматривает использование разнообразных компонентов игровой деятельности в сочетании с другими приемами: вопросами, указаниями, объяснениями, пояснениями, показом.

*Приёмы:*

- развивающие игры, в процессе которых происходит развитие психических процессов или усовершенствование различных умений и навыков;

- игровая ситуация;

- введение игрового персонажа;

- введение элементов соревнования;

- создание эмоциональных ситуаций.

**Наглядный метод** – при использовании которого, педагог направляет восприятие ребенка на выделение в объектах основных, существенных признаков, частей, на установление причинно-следственных связей и зависимостей между объектами и их частями.

*Приёмы:*

- наблюдение – целенаправленный способ восприятия объектов;

- показ иллюстраций, схем;

- показ образца (образцом может быть схема, рисунок, модель);

- показ способа действия (всего или частичного на начальном этапе обучения, эффективнее на другом, но подобном объекте).

**Практический метод** – овладение практическими умениями.

*Приёмы:*

- упражнение - многократное повторение ребенком умственных или практических действий заданного содержания в ходе применения педагогом алгоритмов, заданий, инструкций;

- работа по образцу, схеме;

- моделирование - основано на принципе замещения реального объекта символом, изображением, знаком, схемой.

Используются предметные модели, предметно-схематические модели, графические модели.

### **Взаимодействие ДООУ с семьей**

В направлении выстраивания сотрудничества с семьями детей Программа видит актуальной целью создание условий для построения личностно-развивающего и гуманистического взаимодействия всех участников образовательных отношений, то есть воспитанников, их родителей (законных представителей) и педагогических работников.

Основные задачи, стоящие перед дошкольным учреждением в данном направлении:

- изучение и понимание особенностей семей воспитанников, их специфических потребностей в образовательной области, разработка подходов к реализации сотрудничества с семьями воспитанников;
- построение образовательной среды и педагогического взаимодействия в ней на основе принципа уважения личности ребенка, признания его полноценным участником (субъектом) образовательных отношений как обязательного требования ко всем взрослым участникам образовательного процесса;
- обеспечение благоприятных педагогических условий для содействия и сотрудничества детей и взрослых;
- поддержка инициативы и пожеланий семей воспитанников по организации образовательного процесса;
- формирование отношений партнёрства и доверительности с родителями воспитанников;
- создание развивающей предметно-пространственной среды в соответствии с образовательной программой организации дошкольного образования и интересами семьи;
- использование интересных, понятных и удобных в организации родителям воспитанников форм работы с семьёй;
- обеспечение психолого-педагогической поддержки семьи и повышения компетентности родителей по развитию у детей логического мышления при помощи игр-головоломок.

### **Мероприятия по работе с родителями**

1	Консультации	1. «История происхождения головоломок» 2.«Памятка для родителей по работе с головоломками» 3. « Игруем с головоломками дома» 4. «Как развить интерес к головоломкам»	Повышение компетенции родителей в вопросах использования игр-головоломок в развитии детей
2	Дни открытых дверей	«Игры – головоломки в повседневной жизни детей»	Представление возможности родителям познакомиться с деятельностью детского сада по использованию игр- головоломок в образовательном процессе, в разных видах деятельности
3	Мастер - класс	«Давайте поиграем и подумаем» «Разминка для ума» «Поиграем вместе»	Практическое овладение взрослыми приёмами и методами работы с детьми по формированию у них интереса к играм головоломкам и овладению навыками логического мышления. Демонстрация и обогащение практического опыта родителей в решении разных видов головоломок

4	Мастерская головоломок	«Делаем вместе»	Совместная деятельность педагогов, родителей и детей по сбору игровых головоломок и изготовлению новых
5	Игры интеллектуалов	«Загадка дня»	Совместные игры на развитие логического мышления и творчества дошкольников

### Календарно-перспективное планирование 1 год обучения

Вид головоломок	Название игры	Действия
Сентябрь 1-2 неделя		
Мониторинг		
3 неделя		
«Складушки» (сложность 1 звезда)	Логическая игра по образцу «Горка» (карточка №1) «Цветы» (карточка №2) «Паровозик» (карточка №3) Логическая игра по памяти «Горка» (карточка №1) «Цветы» (карточка №2)	Знакомим детей с головоломкой «Складушки» Рассматриваем, обсуждаем, дети выполняют задания
4 неделя		
«Складушки» (сложность 1 звезда)	Логическая игра по памяти «Паровозик» (карточка №3) Логическая игра по схеме «Лесенка» (карточка №4) «Светофор» (карточка №5)	Рассматриваем, обсуждаем, дети выполняют задания
Октябрь 1 неделя		
«Складушки» (сложность 2 звезды)	Логическая игра по схеме «Колобок» (карточка №5) «мячи» (карточка №6) «Тарелки» (карточка № 7)	Рассматриваем, обсуждаем, дети выполняют задания. Вариация с цветом
2 неделя		
Слагалица» (сложность 1 звезда)	«Логическая игра по образцу «Домик» (карточка №1) «Ракета» (К. №2) Логическая игра по схеме «Самолёт» (К. №3) «Самолётик» (к. №4)	Знакомим детей с головоломкой «Слагалица» Рассматриваем, обсуждаем, дети выполняют задания
3 неделя		
«Слагалица» (сложность 2 звезды)	Логическая игра по схеме «Дерево» (К. №7) «Краб» (К. №6) «ЗамОк» (к. №8)	Составление силуэтов предметов и объектов по схеме
4 неделя		
«Слагалица»	Логические игры по схеме по выбору	Составление силуэтов предметов и объектов по образцу, по памяти, детей, любой сложности. - по словесному описанию. - Выкладывание силуэтов предметов и объектов путем наложения на готовый образец, имеющий контурное деление на

		геометрические формы. Составление силуэтов предметов и объектов по схеме. Используем карточки первого/второго уровней сложности.
Ноябрь 1 неделя		
«Слагалица»	Соревнование между детьми, между парами, между командами	Составление силуэтов предметов и объектов по схеме «Кто быстрее». Используем карточки первого/второго уровней сложности.
2 неделя		
Головоломка «Репка» (сложность 1 звезда)	Логическая игра по образцу Карточка №1 «Рассмотри. Назови. Собери» Карточка №2 «Киска» Логическая игра по памяти Карточка №3 «Рубашка» Карточка №4 «Рассмотри. Назови. Собери» Карточка №5 «Утёнок»	Знакомим детей с головоломкой «Репка» Рассматриваем, обсуждаем, дети выполняют задания. Подбирают нужные детали
3 неделя		
Головоломка «Репка» (сложность 2 звезды)	Логическая игра по схеме «Куртка» карточка №6 «Рыбка» карточка №7 «Маска животного» карточка №8	Выкладывание силуэтов предметов и объектов путем наложения на готовый образец, имеющий контурное деление на геометрические формы. Составление силуэтов предметов и объектов по схеме.
4 неделя		
Головоломка «Репка» (сложность 2 звезды)	Логическая игра по схеме «Лебедь» карточка №15 «Рассмотри. Назови. Собери» карточки № 13, №14, №16	Выкладывание силуэтов предметов и объектов путем наложения на готовый образец, имеющий контурное деление на геометрические формы. Составление силуэтов предметов и объектов по схеме.
Декабрь 1 неделя		
Головоломка «Репка»	Логические игры по схеме по выбору детей, любой сложности.	Составление силуэтов предметов и объектов по образцу, по памяти, по словесному описанию. Выкладывание силуэтов предметов и объектов путем наложения на готовый образец, имеющий контурное деление на геометрические формы. Составление силуэтов предметов и объектов по схеме. Используем карточки первого/второго уровней сложности.

2 неделя		
Головоломка «Репка»	Соревнование между детьми, между парами, между командами	Составление силуэтов предметов и объектов по схеме «Кто быстрее» Используем карточки первого/второго уровней сложности
3 неделя		
Головоломка «Репка»	Свободная самостоятельная деятельность детей с головоломкой без схем	Поиск и составление новых образов, предметов
Январь 2 неделя		
Головоломка «Осенний кубик»		Знакомим детей с головоломкой «Осенний кубик». Создание фигуры по схеме в 2D – формате. Рассматриваем детали, характеризуем, обсуждаем
3 неделя		
Головоломка «Осенний кубик» (сложность 1 звезда)	Упражнение «Собираем вместе» «Домик» Карточка №3	Работа совместно с воспитателем по образцу. И самостоятельный повтор по карточке
4 неделя		
Головоломка «Осенний кубик» (сложность 1 звезда)	Логические игры по схеме «Домик» карточка №3 «Сторожевой пёс» карточка №2 «Дворец» карточка №4	Составление силуэтов предметов и объектов по схеме. Приём наложения и приложения
Февраль 1 неделя		
Головоломка «Осенний кубик» (сложность 1 звезда)	Логические игры по схеме «Сторожевой пёс» карточка №2 «Дворец» карточка №4 «Собачка» карточка №1 «Петушок» карточка №2	Составление силуэтов предметов и объектов по схеме
2 неделя		
Головоломка «Осенний кубик» (сложность 2 звезды)	Логические игры по схеме «Рыбка» карточка №9, «Верблюды» карточка №8 «Рыба» карточка №10	Составление силуэтов предметов и объектов по схеме. Выкладывание силуэтов предметов и объектов путем наложения на готовый образец, имеющий контурное деление на геометрические формы.
3 неделя		
Головоломка «Осенний кубик» (сложность 2 звезды)	Логические игры по схеме «Узнай. Расскажи. Построй» карточки №6, №7	Составление силуэтов предметов и объектов по схеме.
4 неделя		
Головоломка «Осенний кубик» (сложность 1,2)	Соревнование между детьми, между парами, между командами	Составление силуэтов предметов и объектов по схеме и по памяти.

звезды)		
Март 1 неделя		
Головоломка «Осенний кубик»	Свободная самостоятельная деятельность детей с головоломкой без схем	Поиск и составление новых образов, предметов.
2 неделя		
Головоломка «Гала-Куб»		Знакомим детей с головоломкой. Рассматриваем, обсуждаем, дети выполняют задания. Подбирают нужные детали.
3 неделя		
Головоломка «Гала-Куб» (сложность 1 звезда)	Логические игры по схеме «Крокодил» Карточка №1 «Тигрёнок» карточка №2 «Кресло» карточка №3	Рассматриваем, обсуждаем, дети выполняют задания по схеме и по памяти.
4 неделя		
Головоломка «Гала-Куб» (сложность 2 звезды)	Логические игры по схеме «Грузовик» карточка №7 «Робот» карточка №8	Рассматриваем, обсуждаем, дети выполняют задания по схеме и по памяти.
Апрель 1 неделя		
Головоломка «Гала-Куб» (сложность 2 звезды)	Логические игры по схеме «Узнай. Расскажи. Построй» Карточка №5, №6	Рассматриваем, обсуждаем, дети выполняют задания по схеме и по памяти.
2 неделя		
Головоломка «Гала – Куб»» (сложность 1,2 звезды)	Соревнование между детьми, между парами, между командами.	Составление силуэтов предметов и объектов по схеме «Кто быстрее» - Используем карточки первого/второго уровней сложности.
3 неделя		
Головоломка «Гала – Куб»	Свободная самостоятельная деятельность детей с головоломкой без схем.	Поиск и составление новых образов, предметов.
4 неделя		
Головоломки по выбору детей «Решка» «Осенний кубик» «Гала-Куб» «Слагалица» «Складушки»	Свободная самостоятельная деятельность детей с головоломками	
Май 3 неделя 4 неделя		
Промежуточный мониторинг первого года обучения		

## 2 год обучения

Вид головоломок	Название игры	Действия
Сентябрь		
«Складушки» (сложность 3 звезды)	Логическая игра по схеме и по памяти «Узнай, расскажи, сложи» (карточка №9 №10, №11,12)	Рассматриваем, обсуждаем, дети выполняют задания. Вариация с цветом. Творческая деятельность

	Логические игры по схеме по выбору детей, любой сложности. Соревнование между детьми, между парами, между командами Свободная самостоятельная деятельность детей с головоломкой без схем.	
Октябрь 1 неделя		
«Слагалица» (сложность 3 звезды)	Логическая игра по схеме «Дом» (К. №5А) «Хоровод» (к. №9А)	Выкладывание силуэтов предметов и объектов путем наложения на готовый образец, имеющий контурное деление на геометрические формы.
2 неделя		
«Слагалица» (сложность 3 звезды)	Логическая игра по схеме «Дом» (К. №5, 5Б) «Хоровод» (к. №9, 9Б)	Составление силуэтов предметов и объектов по схеме без деления на геометрические формы
3 неделя		
«Слагалица» (сложность 3 звезды)	Логические игры по схеме «Воздушный змей» карточка №10, 10А «Рубашка» карточка № 11, 11А «Сумка» карточка № 12, 12А	Составление силуэтов предметов и объектов по схеме, имеющей частичное контурное деление на геометрические формы («Заверши образ»). Выкладывание фигуры с опорой на карточку - образец с изображением силуэта предмета или объекта без контурного деления на геометрические формы (решение головоломки).
4 неделя		
«Слагалица» (сложность 3 звезды)	Логические игры по схеме «Жаворонок» карточка №13А, 13Б «Кошка» карточка № 14А, 14Б «Разводные мосты» карточка № 15А, 15Б	Составление силуэтов предметов и объектов по схеме, имеющей частичное контурное деление на геометрические формы.
Ноябрь 1 неделя		
«Слагалица» (сложность 3 звезды)	Логические игры по схеме «Жаворонок» карточка №13 «Кошка» карточка № 14 «Разводные мосты» карточка № 15	Выкладывание фигуры с опорой на карточку - образец с изображением силуэта предмета или объекта без контурного деления на геометрические формы (решение головоломки).
2 неделя		
Головоломка «Репка» (сложность 3 звезды)	Логическая игра по схеме «Ворота» карточка №19А «Ракета» карточка №20А «Слон» карточка №22А	Выкладывание силуэтов предметов и объектов путем наложения на готовый образец, имеющий контурное деление на геометрические формы. Составление силуэтов предметов

		и объектов по схеме.
3 неделя		
Головоломка «Репка» (сложность 3 звезды)	Логическая игра по схеме «Ворота» карточка №19 «Ракета» карточка №20 «Слон» карточка №22	Составление силуэтов предметов и объектов по схеме без контурного деления
4 неделя		
Головоломка «Репка» (сложность 3 звезды)	Логическая игра по схеме «Ворота» карточка №19Б «Ракета» карточка №20Б «Слон» карточка №22Б	«Закончи фигуру» Составление силуэтов предметов и объектов по схеме с добавлением недостающей детали.
Декабрь 1 неделя		
Головоломка «Репка» (сложность 3 звезды)	Логическая игра по схеме «Ель» карточка №23А «Репка» карточка №24А «Кулон сердечко» карточка №25А	Выкладывание силуэтов предметов и объектов путем наложения на готовый образец, имеющий контурное деление на геометрические формы. Составление силуэтов предметов и объектов по схеме.
2 неделя		
Головоломка «Репка» (сложность 3 звезды)	Логическая игра по схеме «Ель» карточка №23 «Репка» карточка №24 «Кулон сердечко» карточка №25	Составление силуэтов предметов и объектов по схеме без контурного деления
3 неделя		
Головоломка «Репка» (сложность 3 звезды)	Логическая игра по схеме «Ель» карточка №23Б «Репка» карточка №24Б «Кулон сердечко» карточка №25Б	«Закончи фигуру» Составление силуэтов предметов и объектов по схеме с добавлением недостающей детали.
Январь 2 неделя		
Головоломка «Репка» (сложность 3 звезды)	Логическая игра по схеме «Чайник» карточка №17А «Грузовик» карточка №18А «Человек» карточка №26А	Выкладывание силуэтов предметов и объектов путем наложения на готовый образец, имеющий контурное деление на геометрические формы. Составление силуэтов предметов и объектов по схеме.
3 неделя		
Головоломка «Репка» (сложность 3 звезды)	Логическая игра по схеме «Чайник» карточка №17 «Грузовик» карточка №18 «Человек» карточка №26	Составление силуэтов предметов и объектов по схеме без контурного деления.
4 неделя		
Головоломка «Репка» (сложность 3 звезды)	Логическая игра по схеме «Чайник» карточка №17Б «Грузовик» карточка №18Б «Человек» карточка №26Б	«Закончи фигуру» Составление силуэтов предметов и объектов по схеме с добавлением недостающей детали.
Февраль 1 неделя		
Головоломка «Осенний кубик»	Логические игры по схеме «Щенок» карточка №11,	Создание фигуры по схеме в 3D - формате Выкладывание

(сложность 3 звезды)	«Собака» карточка №12 «Печка» карточка №14	силуэтов предметов и объектов путем наложения на готовый образец, имеющий контурное деление на геометрические формы.
2 неделя		
Головоломка «Осенний кубик» (сложность 3 звезды)	Логические игры по схеме «Узнай, расскажи, построй» Карточки №6, №7, 13	Создание фигуры по схеме в 3D – формате. Составление силуэтов предметов и объектов по схеме. Обсуждение схем.
3 неделя		
Головоломка «Осенний кубик» (сложность 3 звезды)	Соревнование между детьми, между парами, между командами.	Составление силуэтов предметов и объектов по схеме «Кто быстрее» - Используем карточки первого/второго уровней сложности.
4 неделя		
Головоломка «Осенний кубик» (сложность 1,2,3 звезды)	Свободная самостоятельная деятельность детей с головоломкой.	Составление силуэтов предметов и объектов по схеме и по памяти по желанию.
Март 1 неделя		
Головоломка «Осенний кубик»	Свободная самостоятельная деятельность детей с головоломкой без схем	Поиск и составление новых образов, предметов.
2 неделя		
Головоломка «Гала-Куб»		Вспоминаем с детьми головоломку. Рассматриваем, обсуждаем, дети выполняют задания. Подбирают нужные детали.
3 неделя		
Головоломка «Гала-Куб» (сложность 3 звезды)	Логические игры по схеме «Корабль» Карточка №10 «Самолёт» карточка №11	Рассматриваем, обсуждаем, дети выполняют задания по схеме и по памяти.
4 неделя		
Головоломка «Гала-Куб» (сложность 3 звезды)	Работа с карточками «Узнай, расскажи, построй»	Рассматриваем, обсуждаем, дети выполняют задания
Апрель 1 неделя		
Головоломка «Гала-Куб» (сложность 3 звезды)	Обучение сборки «Гала-Куба» Карточка №13	Рассматриваем, обсуждаем, дети выполняют задания
2 неделя		
Головоломка «Гала-Куб» (сложность 3 звезды)	Обучение сборки «Гала-Куба» Карточка №13	Рассматриваем, обсуждаем, дети выполняют задания
3 неделя		
Головоломка «Гала – Куб» (сложность 3 звезды)	Соревнование между детьми, между парами, между командами.	Составление силуэтов предметов и объектов по схеме «Кто быстрее» - Используем карточки

		первого/второго уровней сложности.
4 неделя		
Головоломка «Гала – Куб»	Свободная самостоятельная деятельность детей с головоломкой без схем.	Поиск и составление новых образов, предметов.
Май 3 неделя 4 неделя		
Мониторинг		

### **Организация работы по реализации Программы**

Занятия проходят в совместной деятельности, 1 раз в неделю в режимных моментах по желанию детей.

Возможные виды деятельности:

- «увлекательная зарядка»
- игры на развитие крупной моторики оздоровительная дорожка (массаж стоп);
- логоритмика;
- дыхательные упражнения;
- упражнения на развитие музыкального слуха детей;
- дидактические игры и творческие задания;
- ситуационные задачи;
- дидактические игры на развитие цветового восприятия, величины и формы предметов;
- работа с наглядным и раздаточным материалом;
- развитие графомоторных навыков;
- математические игры и задания на логику и др.;

### **Материально-техническое обеспечение программы дошкольного образования**

- Игровой набор «Мир головоломок», авторы И.И Казунина, Е.Ю. Соловей;
- Разные виды головоломок;
- Игры-головоломки В.Красноухова – Складушки, Слагалица, Осенний кубик, Репка и др.
- Развивающие игры – Блоки Дьеныша, Палочки Кьюзенера, Сложиквадрат, Танграм и др.
- Оборудование: Доска магнитно-маркерная.
- Мультимедийное оборудование (ноутбук, телевизор, проектор).
- Раздаточный материал для детей: цветные карандаши, тетради с заданиями, листы бумаги, счетные палочки.

**Кадровое обеспечение:** воспитатель (специалисты).

**Методические и дидактические материалы:** раздаточные материалы, игры-головоломки, шарады, презентации, видеоролики.

### **СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ**

1. И.И. Казунина «Образовательный модуль «Мир головоломок» Смарт-тренинг для дошкольников» методические рекомендации. Москва 2021, ВОО «Воспитатели России».
2. Кордемский, Б.А. Математические заглазки [Текст] / Б.А. Кордемский. – М. : ООО «Издательство Оникс»: ООО Издательство «Мир и образование», 2005. – 512 с.
3. Лурия, А.Р. Основы нейропсихологии. Учебное пособие для студ. высш. учеб. заведений. – М. : Академия, 2002. – 384 с.

4. Михайлова, З.А. Игровые занимательные задачи для дошкольников [Текст] / З.А. Михайлова. – М. : «Просвещение», 1990. – 96 с.
5. Немов, Р.С. Психология. Книга 2. Психология образования. / Р.С Немов. – Москва: Владос, 1995. – 496 с.
6. Поддьяков Н.Н. «Умственное воспитание детей дошкольного возраста [Текст] / Н.Н. Поддьяков. - М. Просвещение, 1988 – 200 с.
7. Светлова И. Логика [Текст] / И. Светлова. – М. :Эксмо, 2004. – 64 с.
8. Урунтаева, Г.А. Детская психология: Учеб.пособие для студ. пед. учеб. заведений / Г.А. Урунтаева - М. : Издательский центр «Академия», 2013. - 336 с. (с.175 - 255).
9. Широкова, Г.А. Справочник дошкольного психолога. / Г. А. Широкова. – Ростов-наДону:Феникс, 2004. – 384с. (с.42 - 56).